

アキハバラ電脳組

パタPies!™

SEGA



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

⚠ 注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん、意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。

●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。

●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。

●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのゲームで遊んだか」「どんなふうにそのゲームを遊んだか」等の＜プレイ履歴(プレイ情報)＞を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなゲームでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

パタPies!

このたびはドリームキャスト専用ソフト「アキハバラ電脳組パタPies！」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。



●もくじ●

ストーリー紹介	4
操作方法	6
ゲームのはじめかた	8
ゲームのあそびかた	12
ビジュアルメモリでパタPiとあそぼう！	22

このゲームはバックアップ対応です。セーブするためには、1ファイルにつきメモリーカード（ビジュアルメモリ〔別売〕）の空き容量が8ブロック必要です。
また、ビジュアルメモリにミニゲームを移すときは、80ブロックの空き容量が必要です。





※このゲームではインターネット機能を使用しません。

ストーリー紹介

今より少し未来のお話です。

キミはアキハバラ第参中学校にかよう中学一年生。
中学校では、ペットロボット・バタPiが大流行していました。
自分もバタPiがほしいと思ったキミは、バタPiを買おうと
秋葉原にあるバタPiショップへ足を運びました。



しかし、バタPiを買えるお金が足りなくてガッカリ。
そんなとき、ショップの店長さんが目の前に現れて、ひょんなことから条件つきでバタPiをタダでもらえることになりました。
その条件というのは、店長さんの実験研究を手伝うことでした。
このバタPiは、友だちになったバタPiと遊ばせて、そのとき得た友情の証[ハート]を集められる特製のバタPiなのです。店長さんはこのハタPiに半年間で500コの[ハート]を集めてほしいというのですが。

はたして友だちを増やして[ハート]を集めることができるでしょうか。



パタPiのすべて



【軽】(身軽さ)タイプ



【知】[illegible]タイプ



【悪】(悪さ)タイプ



【美】(美しさ)タイプ



【睡】(睡眠)タイプ



【力】(力強さ)タイプ

- **パタPiとは**　ちまたで大人気のペットロボット。キミがかよっているアキハバラ電脳中学校では、ほとんどの生徒がもっているよ。
- **能力**　日々の生活のなかで経験をつんだり　飼い主からなにかを教わったりすることで能力があがっていくんだ。
- **アイテム**　新しいパーツ（部品）をつけることでパワーアップするゾ。
- **動力源**　電池で動くけど、なぜか普通の食べ物も食べられるよ。
- **性格　特徴**　育て方や改造のしかたによってさまざま。飼い主の行動をみて育つせいか　飼い主と似た性格になることが多いみたい。
- **言葉**　飼い主の言葉をある程度理解しているらしいよ。また、飼い主がおしえたり改造したりして、しゃべれるパタPiもいるとかいないとか…。



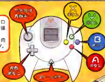
操作方法

「アキハバラ電脳組パタPies！」は1人用だよ。ドリームキャスト本体のコントロールポートAに、ドリームキャスト・コントローラをつないで、ゲームをはじめよう。このゲームはバックアップ対応なので、メモリーカード[ビジュアルメモリ(別売)]を拡張ソケットAにセットしてからゲームをはじめてね。また、B～Dのコントロールポートにセットしたメモリーカードでも、ファイルのセーブ・ロードができるよ。



方向ボタンとアナログ方向キーは同じ操作ができるよ。
取扱説明書では方向ボタンで説明するゾ。





Ⓛ/Ⓡトリガーはこのゲームではつかわないよ。



注意！

本体の電源をいれるときに、アナログ方向キーやⓁ/Ⓡトリガーをうごかさないで！
うごかすとポジション調整が正しくおこなわれず、誤動作の原因となってしまうよ。
ゲーム中にⒶⒷⓍⓎボタンを押しながらスタートボタンを押すとタイトル画面にもどるゾ。

◆ネットワーク画面時の操作方法◆

⬆⬇⬅➡ 方向ボタン
アナログ方向キー

パタPi／メニュー項目・アイテム／
セーブ・ロードファイルを
えらぶ

A Ⓐボタン

パタPi／メニュー項目・アイテム／
セーブ・ロードファイルを
きめる

B Ⓑボタン

キャンセル／前の画面にもどる／
友だちパタPiにカーソルをあわせて
いるときに押すと、キミのパタPiの
場所にカーソルがもどる

●● ⓍⓎボタン

使用しない

L R LRトリガー

使用しない

▲ スタートボタン

ゲームをスタート

⬆⬇⬅➡＋Ⓐorアナログ方向キー＋Ⓐ

パタPi／メニュー項目・アイテム／
セーブ・ロードファイルを
セレクトする

◆あそび画面時の操作方法◆

⬆⬇⬅➡ 方向ボタン
アナログ方向キー

コマンドパネルに表示された
コマンドをいれる／
メニュー項目・アイテムをえらぶ

A Ⓐボタン

コマンドをいれたあとにリズムゲージ
の中を左から右へ流れるポインタを
とめる／メニュー項目・アイテム・
問題（→P.17）のこたえをきめる

（→P.17）

B Ⓑボタン

キャンセル／前の画面にもどる
コマンド入力できる状態のとき押すと
メニューを表示

●● ⓍⓎボタン

使用しない

L R LRトリガー

使用しない

▲ スタートボタン

使用しない

⬆⬇⬅➡＋Ⓐorアナログ方向キー＋Ⓐ

メニュー項目・アイテムを
セレクトする



ゲームのはじめかた

オープニングデモが終わったら、自動的にタイトル画面になるよ。このときスタートボタンを押すと、メインメニューが表示されるんだ。

デモの途中にスタートボタンを押したら、すぐにタイトル画面が表示されるのでおぼえておいてね。



モードをえらぼう

あそびたいメニューを⬆⬇でえらんでⒶボタンを押してね。
キャンセルしたいときはⒷボタンを押すとできるよ。



メインメニュー

はじめから

ゲームをはじめられるよ！　名前を決めたらゲームスタートだ。

●[名前・性別]の入力方法はとなりのページを見よう

つづきから

あそんでいたゲームをつづきからはじめられるよ。

●くわしくはP.11を見よう

ミニゲーム

ビジュアルメモリにゲームをうつして、ミニゲームをあそぶことができるよ。

●くわしくはP.22を見よう

キミの名前・性別を入力しよう

［はじめから］をえらぶと、［名前・性別］メニューになるよ。ここでプレイヤーの“キミ”の名前と性別をきめることになるんだ。
⬆⬇で［性別］［名字］［名前］と順番にえらび、Ⓐボタンで決定しよう。

［性別］［名字］［名前］が全部決まったら［決定］にカーソルを動かしてⒶボタンで決定だ！



名前・性別メニュー

キミの性別は［男子］？［女子］？

キミの性別を設定できるよ。
① ⬅➡で［♂男子］か［♀女子］をえらんでⒶボタンを押してね。
② えらんだ性別がマークされて［決定］にカーソルが移動しているから、これでよければⒶボタンを押そう。







キミの名字と名前を教えて

キミの名前とパタPiの名前を設定できるよ。名字も名前も同じえらび方なので、入力方法はきちんとおぼえよう。⬆⬇で[漢字][ひら(ひらがな)][カタ(カタカナ)][ABC(英数字)]の文字種類メニューをえらび、Ⓐボタンを押そう。キミの名前は名字・名前ともに最大4文字、パタPiの名前は最大8文字まで入力できるゾ。

⬆⬇⬅➡	メニュー項目をえらぶ
	文字をえらぶ
Ⓐ	決定
Ⓑ	キャンセル

スペース	一文字あける
消す	一文字けす
▶	文字入力バーを右へ移動
◀	文字入力バーを左へ移動
全部消す	文字を全部けす


文字種類メニュー

ひら(ひらがな)／カナ(カタカナ)／ABC(英数字)

1 [ひら][カナ][ABC]のどれかをえらぶと、画面右に文字テーブルが表示。
2 入力した文字をセレクトしよう。ほかの項目にかえたいときは、Ⓑボタンを押して文字種類メニューにもどしてほかの文字種類をえらんでね。
3 名字／名前がきまったら、[決定]をセレクトして入力終了だよ。

漢字

1 [漢字]をえらぶと、画面右に文字テーブルが表示。
2 まず、[ひら]をセレクトすると、その音の漢字が表示されるよ。そして、[ひら]をえらんだときと同じように[漢字]をセレクトして入力しよう。
3 名字／名前がきまったら、[決定]をセレクトして入力終了だよ。


ひら／カナ／ABC


漢字

何も入力しないでこのメニューを決定すると…

何も入力しないで[名前・性別]メニューの[決定]をセレクトすると、自動的に[性別][名字][名前]がつくよ。
また、パタPiの名前をつけなかったときも、同じように自動的に名前がつくんだ。
その名前でよければⒶボタンで決定しよう。
自動的についた名字・名前を別の名前に直したいときは、直したいところにカーソルをあわせてⒶボタンを押して内容を変更してね。

穴守稲荷いかる	穴守稲荷くいな	うずまき
[性別]を[男子]に設定または初期設定のまま[決定]したとき	[性別]を[女子]にして[決定]したとき	パタPiに名前をつけなかったとき

つづきからゲームをはじめる

[つづきから]をえらぶと ファイル画面になるよ。ここでセーブしたところから続きをはじめられるよ。

① ⬅➡でセットしてあるコントローラをえらび、⬆⬇で拡張ソケットにセットしているメモリーカードをえらんでⒶボタンを押してね。
② 次に、「アキハバラ電脳組パタPies!!」のセーブファイルをえらぼう。⬆⬇でえらんでⒶボタンを押すと、ファイルを読み込んでゲームが続きからはじまるよ。


ファイル画面

★ファイルを読み込んでいるときにメモリーカードを抜くのは絶対にやっちゃダメだよ!

ゲームのあそびかた

ゲームの目的・すすめかた

目的[やらなければいけないこと]

- 店長さんに頼まれた「ハート」を半年（180日）以内に500コあつめよう。

すすめかた[ゲームのながれ]

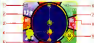
- バタPiをクラスメートや街の人々のバタPiとあそばせて、バタPiの友だちをふやすんだ。
- 1日に1人のバタPiとあそぶことができるぞ（あそんだら1日すぎることになるよ）。
- うまくあそべるようになるには　キミの協力が必要だよ。
- あそんだ友だちが満足すると、友情の証として「ハート」がもらえるゾ。
- 「ハート」がふえるほどバタPiは成長して、あそびがうまくなるよ。
- 友だちとなかよくなってくると、その友だちを紹介してくれるよ。これをくりかえしていくと、ネットワークがひろがっていくよ。
- ガンガンあそんでガンガン友たちをふやしていこう！



ネットワークをひろげよう！

[はじめから]でゲームをはじめて、ネットワーク画面をみると、あそべる友だちパタPiが3ヶ所だけ。でも、友だちとあそんでなかよくなっていくと、友だちを紹介してくれるよ。こうしてネットワークがひろがっていくんだ。

ネットワーク画面のみかた



1 パタPiの名前	キミがつけたパタPiの名前を表示。
2 残り日数	約束の日までののこり日数。180日からスタートして、あそんだりイベントになることで1日ずつへっていくよ。
3 総合ハート数	今まであそんだすべてのパタPiからもらったハート数の合計。あそべばあそぶほどハートはふえていくよ。
4 パタPi	キミのパタPiがここに表示されるゾ。
5 ネットワーク	キミと友だちとのネットワーク図だよ。パタPiをあそばせて、どんどんネットワークをひろげていこう。
6 パタPiの名前	友だちがつけたパタPiの名前を表示。
7 得意分野	友だちのパタPiの得意分野を表示。得意分野[力][素][軽][癒][速][知]の6種類の中から一番得意な分野を表示。これはパラメータ画面で表示されているパラメータ項目と同じだよ(→P19)。
8 個別ハート数	現在カーソルがあっている友だちから、今までにもらったハートの数を表示。
9	友だちとの親密度レベルが表示されるゾ。はじめは1コだよ。どんどんあそんでレベルをあげよう！

パタPiとあそぶには

⬆⬇⬅➡でキミのパタPi以外のパタPiをえらんでⒶボタンを押すと、飼い主と友だちになるパタPiが表示されるよ。［郵］［遊］［止］のどれかを⬅➡でえらんでⒶボタンを押そう。Ⓑボタンでキャンセルすることもできるゾ。



（郵）あそんでなかよくなると、友だちの飼い主からメールがとどくよ。メールが届いたときはネットワーク画面に表示されるゾ。メール画面が表示されたら、⬆⬇でメールのタイトルをえらんでⒶボタンを押してね。メール内容がよめるよ。メール内容が長いときは、▼▲が表示されるので、⬆⬇で上下に動かしてね。Ⓑボタンでもどるよ。
★メールが1通もきていないとメール画面を表示することができないよ。





メール画面

（遊）友だちパタPiとあそぶことができるよ。
あそびかたは次のページをみてね。

（止）友だちパタPiとあそばずにネットワーク画面にもどるよ。

パタPiとの出会い、そして…［パタPi劇場］

はじめてあそぶパタPiをえらんだり、あそびによってたくさんハートが集まっていくと、［パタPi劇場］というイベントがおこるよ。また、ネットワークのひろがり方やキミのパタPiの育ち方によって、いろんなイベントがおこるからみのがさないでね！
イベントをすすめるときはⒶボタンを押してね。
イベントがおわるとあそび画面にきりかわって、パタPiとあそぶことができるよ。
★イベントだけであそび画面にきりかわらない場合もあるよ。



キミが男子のときは水色、女子のときはピンク色のセリフであらわされるゾ。

パタPiとあそんで友情をふかめよう！

あそびたいパタPiをえらぶか、または[パタPi劇場]がおわると[あそび画面]になるゾ。

あそび画面のみかた



1 リズムゲージ　音楽にあわせて「ポインタ」が左から右に動くよ。

2 あたりゾーン　ここにタイミングよくポインタをとめるとコマント入力成功ということになるゾ。

3 コマンドパネル　コマント入力するときに表示されるよ。

4 怒り度メーター　友だちのパタPiの怒り度を表しているよ。

5 メニュー表示　コマント入力ができる状態のときに、チカチカ点滅するよ。Ⓑボタンを押すとメニュー(→P 18)が表示されるゾ。

6 ポインタ　リズムゲージの左から右に流れていくバーのことだよ。

7 喜び度メーター　友だちのパタPiの喜び度を表しているよ。

8 メッセージウィンドウ　現在の状態によってメッセージが表示されるよ。

あそび画面の操作方法

あそび画面での基本的な操作方法だよ。

コマンドを入力	ポインタをとめる 項目をきめる	メニューを表示
⬆⬇⬅➡	Ⓐボタン	Ⓑボタン



あそびかたは簡単だからきちんとおぼえよう。

あそびかた

① ⬆⬇⬅➡の組みあわせてつくられたコマンドをすばやく・あせらずに入力。ぜんぶ入力すると[あたりゾーン]が点滅するよ！

② Ⓐボタンを押して[あたりゾーン]でポインタをとめよう。失敗すると①にもどってやり直しになるゾ。

③ Ⓐボタンを押してうまく[あたりゾーン]でポインタをとめると、喜び度がアップするゾ。

④ 喜び度がメーターいっぱいになって友だちパタPiがあそびに満足すると、あそびはおしまい。あそんだことによって、友だちパタPiから[ハート]がもらえるよ。また、それによってパラメータもあがるんだ。ときにはアイテムをくれることもあるよ。

怒り度がいっぱいになると、退屈してあそびが終わってしまい、パラメータがさがってしまうゾ。
怒り度がいっぱいになってきたら、あそび補助アイテム（→P.18）で怒りをおさめよう。

注意したいこと！

- [怒り度メーター]はコマンド入力をしているときに、友だちパタPiが退屈になってメーターがあがりつづけるんだ。
[怒り度メーター]をみながらすばやく・あせらず入力するようにしよう！

- [リズムゲージ]を左右に動くポインタのはやさは、友だちパタPiによってそれぞれちがうよ。よくみてタイミングをつかもう。

- コマンド入力のミスは、もらえるハートの数をへらしてしまう原因になるんだ。できるだけミスせずにハートをもらおう！



スペシャルコマンドについて

[スペシャルコマンド]は、成功すると喜び度が通常よりも多くアップする特別なコマンド。画面に[スペシャルコマンド]の表示がでるので、画面の指示にしたがってコマンドを成功させよう！
ただし、問題がでているあいだは、怒り度メーターがあがりつづけているので注意しよう。

問題をあてて喜び度をアップ！



コマント入力のかわりに、問題がでるタイプだよ。
問題とこたえの選択肢が表示されるので、⬆⬇でえらんでⒶボタンで正解をあてよう！
このとき、怒り度はあがりつづけているので、はやく正解をみつけよう。また問題と選択肢は、友だちバタPiによってちがうから、友だちの性格などをかんがえてえらぼう。

★こたえが当たらないかぎり、このコマンドはおわらないので正確なこたえをみちびきたしてね。

コマンド入力で喜び度をアップ！



あそびかたはかわらないけれど、コマンド内容がちょっとちがうゾ。
コマンドの順番がランダムにならべかえられたり、現在のコマンドの後ろに新しいコマンドがふえたり、コマンドの内容がまったくちがう新しいコマンドが表示されたりさまざま。
とまどうかもしれないけど、成功すれば喜び度がアップするのでがんばって入力して成功させよう。

メニューを表示

コマンド入力ができる状態のときに🅑ボタンを押すとメニューが表示されるよ。◀▶で項目をえらんで🅐ボタンで決定してね。



あそび補助アイテムをつかおう



友だちハタPIが退屈になって怒り度メーターがあがってきたり、自分のハタPIのパラメータを変化させたいとき、あそび補助アイテムをつかおう。▲▼でアイテムをえらんで、🅐ボタンでアイテムをつかうことができるよ。ここではあそび補助アイテムの一部を紹介しよう。他にもいろいろなアイテムがあるので手にいれてつかってみよう。

★成長アイテム（→P.20）はネットワーク画面で使うアイテムなのでここでは使えないよ。

リラックスツール1.0	あそび相手であるハタPIの怒り度を1/3下げる
ぴったりツール	あそんでいる間、[あたりゾーン]がひろくなる
ごきげんツール	10秒のカウントの間、怒り度メーターの上昇速度を半分にする
にこにこツール	10秒のカウント間、コマントが成功したときの喜び度メーターのあがり幅を2倍にする



[あそぶ]のをつづける

あそぶ画面にもどって、つづきがあそべるよ。



[あそぶ]のをやめる

あそぶのをやめると、そのままネットワーク画面にもどるよ。このとき、ハートはふえないよ。あそんでいなくても、ネットワーク画面にもとると1日すぎているので、時間を大切にしてあそぼう。



キミのパタPiのステータスを確認しよう

ネットワーク画面のときにキミのパタPiにカーソルをあわせて◎ボタンを押すと、現在のパラメータが表示されるよ。ここでキミのパタPiがどれくらいそだっているのか確認しよう！

ステータス画面のみかた



●コマンドメニュー

- あそんで手にいれたアイテムをつかうことができるぞ。
- 今までの内容をファイルにセーブできるよ。
- すでにセーブしてあるファイルをロードできるよ。
- ネットワーク画面にもどるよ。

●ステータス

キミのパタPiの現在のステータス。
[力][美][軽][感][速][知]の6種類のパラメータの現在値がグラフと数字で表示されるよ。

- (力) 腕力　脚力のつよさをしめす
- (美) みた目のルックスやカリスマ性をしめす
- (軽) バランス・リズム感覚のするどさをしめす
- (感) おもに芸術的センスをしめす
- (速) 身のこなしのはやさをしめす
- (知) 頭のよさをしめす

●キミの名前・性別

キミの名前と性別が表示されるよ。性別のところは、キミが[男子♂]なら水色、[女子♀]ならピンク色になるよ。



成長アイテムをつかってパタPiを成長させよう！

コマンドメニューで[物]をセレクトすると、成長アイテムをつかってパタPiを成長させることができるゾ。



⬆⬇でアイテムをえらんでⒶボタンを押すと、アイテムをつかうことができるんだ。Ⓑボタンを押すとパラメータ画面にもどるから、パラメータがどうかわったか確認してみよう。
成長アイテムは、友だちパタPiとあそぶと手にいれることができるんだ（各アイテム最大99コまで）。文字が灰色で表示されているアイテムは、あそび画面でつかえるものでここではつかうことができないよ。

ここでは成長アイテムの一部を紹介するよ。たくさんの友だちをつくってアイテムをゲットしよう！

パワーボード1.0	[力]を10あげる
スピードボード1.0	[速]を10あげる
インテリボード1.0	[知]を10あげる
センスボード1.0	[感]を10あげる
バランスボード1.0	[軽]を10あげる
ラブラブボード1.0	[美]を10あげる



セーブ・ロード

セーブするときは、1ファイルにつき8ブロックが必要になるよ。ファイルを読み込んでいるときにメモリーカードを抜くのは絶対にやっちゃダメだよ！

ファイルを書きこむ（セーブ）

ファイルに今までの内容をセーブするよ。
コマンドメニューの[書]をセレクトすると、ファイル画面が表示されるゾ。



①⬅➡でセットしてあるコントローラをえらび、⬆⬇で拡張ソケットにセットしているメモリーカードをえらんでⒶボタンを押してね。
②次に、セーブしたいファイルをえらぼう。ファイルをセレクトすると、内容がセーブされるよ。
以前のファイルに上書きするときは、確認画面が表示されるので[はい/いいえ]をセレクトしてね。
セーブするのをやめたいときはⒷボタンを押そう。

ファイルを読みこむ（ロード）

セーブされている内容を読み込むよ。
コマンドメニューの[読]をセレクトすると、ファイル画面が表示されるゾ。



①⬅➡でセットしてあるコントローラをえらび、⬆⬇で拡張ソケットにセットしているメモリーカードをえらんでⒶボタンを押してね。
②次に、このゲームのセーブファイルをえらぼう。ファイルをセレクトすると、ファイルを読み込んでゲームがはじまるよ。

ビジュアルメモリでバタPIとあそぼう！

[ミニゲーム]をビジュアルメモリにうつして、育てたバタPIのデータをビジュアルメモリでみたり、セーブファイルをつかってあそんだりすることができるよ。
ビジュアルメモリに[ミニゲーム]をうつすときは80ブロックの空き容量が必要だよ。

ミニゲームをダウンロードしよう

メインメニューで[ミニゲーム]をセレクトすると、モードセレクト画面にきりかわるよ。⬅➡でえらんでⒶボタンで決定してね。Ⓑボタンを押すとメインメニューにもどるよ。



説明を見る

ミニゲームについて簡単な説明が表示されるよ。画面にしたがって読みすすめよう。

すすむ：次ページにすすむ
もどる：1つ前にもどる
おわり：モードセレクト画面にもどる

セーブする

ミニゲームをビジュアルメモリにセーブするよ。ファイル画面になったら、ミニゲームをセーブするビジュアルメモリを⬆⬇⬅➡でえらびⒶボタンで決定しよう。Ⓑボタンで1つ前にもどるよ。



ビジュアルメモリにミニゲームがはいっているときは、セーブできないので注意しよう。

もどる

メインメニューにもどるよ。

ミニゲームをあそぼう

ビジュアルメモリのモードを[ゲームモード]に切り替えてⒶボタンを押すとタイトル画面になるよ。Ⓐ/Ⓑボタンを同時に押してゲームスタートだ。モードセレクト画面になったら⬆⬇でモードをえらんでⒶボタンを押そう。Ⓑボタンを押すとタイトル画面にもどるよ。ゲームをやめたいときは、スリープボタンを押して電源を切ってね。

【モードセレクト】
データ
ゲーム
エディット

データ　　本体ゲームでのキミのパタPiのステータスがチェックできるゾ。
ゲーム　　[ウラナイ]か[オツゲ]をえらんであそべるよ。
エディット　[ゲーム]でつかう単語を自分で登録することができるゾ。

★ミニゲームとセーブファイルの両方がビジュアルメモリに入っていないと[エディット]しかできないよ。

キミのパタPiをチェックしよう！[データ]

本体ゲームで育てているキミのパタPiのステータスをチェックすることができるよ。みたいパタPiをえらぼう。⬆⬇でえらんでⒶボタンを押してね。Ⓑボタンで前にもどるよ。

【どのパタPi?】
ベンジャミン
[002]　☺28

パタPiの名前
友だち数
パタPi番号

パタPi画面

ベンジャミン ①
123 ②
256 ③
28 ④

Ⓑボタン
Ⓐボタン

⑤ 025 ⑧ 075
⑥ 009 ⑨ 018
⑦ 036 ⑩ 045

1 パタPiの名前
2 のこり日数
3 総合ハート数
4 友だち数
5 [力]の現在値
6 [美]の現在値
7 [軽]の現在値
8 [速]の現在値
9 [知]の現在値
10 [徳]の現在値

ウラナイ・オツゲであそぼう[ゲーム]

[ウラナイ]と[オツゲ]がたのしめるモードだよ。
まず、バタPi(セーブファイル)をえらんでⒶボタンを押そう。
次に、[ウラナイ]か[オツゲ]をえらんでⒶボタンを押すと、それぞれ[ウラナイ]・[オツゲ]が表示されるよ。
Ⓑボタンを押すとキャンセルされて前にもどるよ。



本日の「ラブラブアイテム」ピンクのながぐつ

ウラナイ

おねえさんはやさしくぶちょうははずかしげれに

オツゲ

●[ウラナイ][オツゲ]で使われる単語とバタPi(セーブファイル)について

[ウラナイ][オツケ]は、バラバラの単語を毎回ちがう組みあわせで文章をつくって表示するもの。
単語は、友たちバタPiがそれぞれ固有のものをもっていて、
本体ゲームでネットワークがひろがると、その友たちがもっている単語がふえて、組みあわせでえらばれるようになる。
友たちがふえればふえるほど、えらばれる単語もふえるということ。
つまり、友だちのいっぱいいるバタPiのセーブファイルをセレクトすると、より組みあわせのちがう[ウラナイ][オツケ]が表示されるということになるんだ。



単語を登録しよう[エディット]

[ゲーム]モードでつかう単語を自分で登録することができるよ。登録した単語は、[ウラナイ][オツゲ]の単語としてえらばれるようになるんだ。
ここで登録した単語は、えらんだパタPi(セーブファイル)に関係なくえらばれるようになるよ。

登録のしかた

① 単語登録するファイルをセレクトしてね。
⬅➡で10の位の数字 ⬆⬇で1の位の数字をえらんでⒶボタンで決定しよう。

タンゴトウロク-1
FILE-25
Ⓓ ドウスル
とびあがる

タンゴトウロク1

② 登録する言葉の要素をセレクトしてね。
⬆⬇でA~Eの要素をえらんでⒶボタンで決定しよう。えらぶときに要素の例題もいっしょに表示されるよ。

	要素	タトエバ (例題)
A	トンナ	ピカピカの
B	ナニガ	おねえさん
C	ドンナフウニ	さわやかに
D	ドウスル	カラオケする
E	ツケタシ	ッスよ!

タンゴトウロク-2
Ⓒ トンナフウニ?
タトエバ…
あからさまに

タンゴトウロク2

登録できる言葉は要素によって文字数が違うので注意しよう。
[ナニガ]が5文字、[ドンナ][ドンナフウニ][ドウスル][ツケタシ]は6文字まで入力することができるぞ。



単語を登録しよう[エディット]のつづき

③登録する言葉を入力してね。
　Ⓑボタンを押すと②(タンゴトウロク2)にもどるよ。

文字入力	⬆⬇⬅➡で文字(ひらがな／カタカナ／英数字／記号)をえらんでⒶボタンを押す
文字カーソルを1文字前にもどす	[←]をえらんでⒶボタンを押す Ⓑボタンを押す
文字カーソルを1文字すすめる	[→]をえらんでⒶボタンを押す
空白を入力	空白部分をえらんでⒶボタンを押す
ぜんぶの文字の入力終了	[END]をえらんでⒶボタンを押す 6文字まで文字をぜんぶ入力する

タンゴトウロク-3
ねっとり
あいうえおア
かきくけこカ

タンゴトウロク3



タンゴトウロク-4
FILE-25 OK?
Ⓑ トリケシ
ねっとりと

タンゴトウロク4

④入力しおわってⒶホタンを押すと、画面に[OK？]の文字がチカチカと点滅して確認してくるよ。
この言葉でよければⒶボタンを押してね。えらんだファイル番号のところに、入力した言葉が登録されているゾ。
別の言葉にかえたいとおもったらⒷボタンでキャンセルして、③にもどってもう一度入力し直そう。
最大99コのファイル(単語)を登録することができるので、ドンドン登録しよう！

● 登録を消すときは・
登録した単語を消したいときは、全部空白を入力すると消すことができるゾ。

最新情報いっぱい！SEGAのインターネットサイト！

ドリームキャストなら簡単接続でインターネットの世界へ！　快々ネットサーフィンで最新情報を入手しよう!!

dricas／ドリキャス



[ドリームキャスト公式ホームページ]
ドリームキャスト関連ニュースはもちろん、その他にも新しいエンターテイメント満載のホームページです。常に進化するドリキャスホームページは要チェック!!

http://www.dricas.com/

セガ エンターテイメントユニバース



[SEGA公式ホームページ]
ドリームキャストやパソコンで、セガのホームページにアクセス！
インターネットで幅広いエンターテイメント情報を入手しよう！

http://www.sega.co.jp/

ドリームキャスト ダイレクト



[ドリームキャストでゲームが買える!!]
ドリームキャストのネットワーク機能を使った、便利で簡単なインターネットショッピングサービスです。新作ソフトを予約すれば、発売日にお手元に届きます。
（予約期間は発売日の1ヶ月前～7日前まで）

http://www.d-direct.ne.jp/

この商品に関するお問い合わせ先

ドリームキャスト専用ディスクは修理できません。何か支障がございましたら、Dreamcastサポートセンターまでお問い合わせください。

Dreamcast サポートセンター 受付時間 月～金(除く祝日) 10:00～17:00

フリーダイヤル 0120－258－254

携帯電話およびPHSではフリーダイヤルは利用できません。一般の電話からお掛けください。

ゲームの内容や攻略法等に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

発売元

株式会社 セガ・エンタープライゼス 本社〒144-8531 東京都大田区羽田1－2－12





パタPies!





http://www.sega.co.jp/

アキハバラ電脳組

HDR-0018